



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE FUTEBOL
CONSELHO DE ARBITRAGEM

**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO, ACTUALIZAÇÃO E AVALIAÇÃO
ÁRBITROS DE 3.^a CATEGORIA (Zona Centro)
Futebol de 11**

Tomar, 24 de Agosto de 2008

ÉPOCA 2008/2009

TESTE ESCRITO

Duração – 60 minutos

Não responder Sim ou Não

PERGUNTAS

1. Qual a dimensão da linha limite da área de grande penalidade, paralela à linha de baliza?
2. Qual o peso da bola para um jogo do Campeonato Nacional da 3.^a Divisão?
3. Um suplente, com o jogo a decorrer, entra no terreno e, dentro da sua área de grande penalidade, agarra um adversário pela camisola, quando este pretendia alcançar a bola e fazer o golo. Como proceder?
4. Antes do jogo se iniciar, a equipa visitante indicou apenas três suplentes, porque não sabia os que estavam para vir num carro que ficara para trás e que chegou já com o jogo a decorrer.
Por essa razão, o delegado dessa equipa apresentou-se na cabina ao intervalo para acrescentar o nome dos outros dois suplentes.
Deverá a ficha azul ser facultada para o efeito? Porquê?
5. A equipa visitante não está presente à hora de se iniciar o encontro.
Que decisão imediata deverá tomar o árbitro se foi informado que aquela equipa chegaria mais tarde devido a avaria na viatura que a transportava, não se prevendo o tempo de atraso?
6. Qual o procedimento a seguir pelo árbitro quando uma equipa demore o seu regresso ao terreno de jogo e com isso prolongue o tempo determinado para a duração do intervalo?
7. Em que circunstâncias pode ser advertido um jogador que der um pontapé num adversário?
8. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo árbitro quando ele interromper a partida devido a um jogador ter incorrido em duas faltas consecutivas?
9. Um defensor executa um lançamento lateral, enviando a bola directamente para o seu guarda-redes, que a controla com as mãos.
O árbitro interrompe o jogo, assinalando a infracção.
Como deve então agir? Refira como e onde exactamente o jogo deve ser recomeçado.

10. O árbitro advertiu um jogador apenas por carregar um adversário.
Poderá ter razão? Justifique.
11. Como se deverá proceder no caso de um jogador de campo atirar um objecto e agredir um suplente que estava junto à linha de baliza a fazer o seu aquecimento?
12. Um jogador, com o jogo a decorrer, informa o árbitro de que vai abandonar o terreno de jogo por necessitar de mudar de botas.
O árbitro acede e, entretanto há um remate, batendo a bola naquele jogador que ia a sair e entrando na baliza.
O golo deve ou não ser validado? Porquê?
13. Um jogador não pode utilizar o peito para carregar um adversário.
Justifique a razão desta afirmação.
14. Qual a decisão do árbitro se, no momento em que é executado um livre directo, o primeiro jogador pisa a bola sem a mover e o segundo remata, introduzindo a bola na baliza adversária?
15. Na marcação de uma grande penalidade, um colega do executante entrou na área antes da bola partir.
O árbitro deixou executar e a bola é defendida pelo guarda-redes para canto.
O que fazer?
16. No final de um jogo da Taça de Portugal tem de recorrer-se à marcação de grandes penalidades para encontrar o vencedor.
Como o jogador n.º 15 de uma das equipas se encontrava fora do terreno a receber assistência, o delegado dessa equipa solicitou a substituição daquele jogador por um suplente.
O árbitro consentiu. Fez bem ou mal? Porquê?
17. Um jogador executa um lançamento de bola pela linha lateral e a bola, batendo na bandeirola de canto, sai pela linha de baliza.
Como proceder?
18. Lançamento lateral favorável à equipa atacante.
Um defensor coloca-se na frente do lançador e o árbitro manda-o afastar, mas ele fica quase no mesmo local.
Como deverá proceder o árbitro?
19. Um jogador executa um pontapé de canto atirando propositadamente a bola contra um adversário, com o fim de ficar ele próprio de posse da bola.
Poderá o árbitro deixar prosseguir o jogo. Em que circunstâncias?
20. Num pontapé de canto a que distância da bola se poderão colocar os colegas do executante?

TESTE ESCRITO 3.^a CATEGORIA ZONA CENTRO

RESPOSTAS

1. A linha limite da área de grande penalidade mede 40,32 metros.
2. A bola deve ter um peso máximo de 450 gramas e mínimo de 410 gramas no começo do jogo.
3. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador suplente por evitar uma clara oportunidade de golo e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do suplente, no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção, salvo se ela se encontrasse dentro da área de baliza, em que teria de ser colocada de acordo com a Lei 13 – Local dos pontapés-livres.
4. Não, porque o nome dos suplentes deve ser comunicado ao árbitro antes do início do encontro. Um suplente não designado desta forma não poderá participar no encontro.
5. A decisão imediata será a de aguardar, dentro das possibilidades de momento, o tempo que lhe parecer razoável, tendo em atenção que o interesse comum é o da realização do jogo.
6. O árbitro deve indagar junto do delegado ao jogo ou capitão a razão da demora e referir no relatório do jogo os motivos justificativos, emitindo sempre a sua opinião.
7. Deverá ser advertido se o fizer de forma imprudente.
8. O princípio geral será o de punir a primeira falta cometida.
9. O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do guarda-redes, no local em que ele controlou a bola com as mãos, salvo se foi dentro da área de baliza, caso em que o pontapé deve ser executado sobre a linha da área de baliza, no ponto mais próximo do local em que o guarda-redes cometeu a infracção.
10. Pode, se o jogador carregou o adversário de forma imprudente.
11. Deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção.
12. O golo deve ser validado em qualquer das balizas, visto que a bola tocou acidentalmente no jogador que ia a sair com autorização do árbitro.
13. Não pode utilizar o peito porque se trata duma zona do tronco muito sensível e perigosa e ainda porque dessa forma empurra o adversário.

14. O árbitro deve validar o golo, porque se tratava de um livre directo.
15. O árbitro deve interromper o jogo e recomeçar com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa que defende no local onde ocorreu a infracção.
16. Fez mal, porque o jogo já tinha terminado.
17. Depende do jogador que executou o lançamento. Se foi um atacante, o jogo recomeçará com pontapé de baliza. Se for um defensor, recomeçará com um pontapé de canto.
18. O árbitro deve exhibir-lhe o cartão amarelo e exigir que se coloque pelo menos a 2 metros do local onde é executado o lançamento lateral.
19. Pode deixar prosseguir o jogo desde que chutou a bola contra o adversário o tenha feito apenas com a intenção de ficar de posse da bola, sem ser por negligência, imprudência ou força excessiva.
20. Os colegas do executante podem colocar-se a qualquer distância da bola, dentro do terreno de jogo.