



ACÇÃO DE AVALIAÇÃO E REFLEXÃO DE ÁRBITROS DE 1.^a, 2.^a e 3.^a Categorias (Centro)

Teste Escrito

18 DE Janeiro de 2009

Época 2008-2009

Justifique sempre as respostas – duração 60 minutos

1. O jogo foi interrompido em virtude de um jogador ter reentrado na superfície de jogo sem autorização do árbitro, com este a decorrer, após ter saído para regularizar o seu equipamento.
Como deverá proceder o árbitro?
2. Cite quatro exigências de colocação que devem ser respeitadas pelos jogadores por ocasião da execução de uma grande penalidade, à excepção do guarda-redes que a vai tentar defender e do executante que vai tentar transformá-la em golo.
3. Diga quatro factores de gravidade que, quando um jogador entra em tackle sobre um adversário, possam conduzir à sua expulsão.
4. Descreva como deverão ser colocadas as balizas e as redes na superfície de jogo, assim como as suas dimensões, de acordo com a Lei 1
5. Segundo a Lei 10 quando é que um jogo será declarado empatado?
6. Indique quatro casos de infracções cometidas por jogadores da equipa que defende dentro da sua área de grande penalidade e que dêem lugar a pontapé-livre indirecto.
7. Pode o jogador que saiu por lesão regressar ao jogo pela linha de baliza? Explique.
8. Refira todos os elementos que podem ter lugar no banco dos técnicos/substitutos de uma equipa.
9. Um jogador que se encontra a ser assistido junto à linha lateral, atira uma bota para dentro da superfície de jogo, acertando no 2.º árbitro, que por momentos ficou entontecido.
O árbitro interrompeu o jogo, correu para fora da superfície de jogo, junto do 2.º árbitro, onde viu que já estava recomposto. De seguida, sem hesitação, exibiu o cartão vermelho ao jogador faltoso.
Diga como deverá então recomeçar o jogo. Porquê?
10. Como deve ser punida uma obstrução feita com os braços abertos (sem contacto) que obriga o jogador adversário a desviar a sua trajectória?
11. Grande penalidade.
Os jogadores estão nos lugares correctos e a equipa de arbitragem está colocada de acordo com as instruções.
A bola é chutada com força, vai ao poste, rebenta e entra assim na baliza.
Como deverá proceder o árbitro neste caso?

12. Quais as reposições de bola em jogo em que, se a bola for rematada directamente à baliza, o golo não é válido.
13. O guarda-redes substituto pode participar no jogo sem o guarda-redes titular sair. Descreva uma situação concreta em que tal possa acontecer?
14. Um atacante é rasteirado por um adversário. Porém consegue equilibrar-se, ficar de posse da bola e rematar à baliza, saindo o remate ao lado. Uma vez que ainda não passaram os 3 segundos, o árbitro pode aplicar a lei da vantagem. No caso desta jogada poderá ainda aplicar a lei da vantagem? Justifique.
15. Por não possuir o equipamento em condições um jogador foi mandado sair da superfície de jogo pelo árbitro. Posteriormente regressou à superfície de jogo sem autorização. Então o árbitro interrompeu o jogo. Entende que procedeu bem ou mal? Porquê?
16. Um jogador dentro da sua área de grande penalidade agride um adversário. O árbitro interrompe o jogo e verifica que o agressor era um jogador que já tinha sido expulso anteriormente. Que decisão deverá tomar?
17. No momento de executar um pontapé-livre concedido à equipa, podem os jogadores utilizar tácticas de fintas para confundir os seus adversários?
18. Um guarda-redes ao repor a bola em jogo após uma defesa, lança a bola para fora da sua área de grande penalidade e para o chão para de seguida a pontapear, só que surgiu um atacante, e o guarda-redes recolheu de imediato a bola com as mãos. Como deverá proceder o árbitro nesta situação?
19. A Lei prevê um grupo de sete faltas que para serem punidas têm que ser cometidas por “negligência, imprudência, ou excesso de combatividade”. Jogar a bola com a mão, (excepto o guarda-redes dentro da sua própria área de grande penalidade), está incluída neste grupo? Porquê?
20. Na marcação de um pontapé-livre, um jogador, em vez de chutar a bola, resolve elevá-la com um pé (como com uma colher), um bom metro para o ar, para um seu colega, que colocado a seu lado pontapeou com força, obtendo um golo de belo efeito. Como proceder? Porquê?



Nota:

A Prova escrita tem como valorização total cem (100) pontos com a seguinte cotação:

a) Por cada resposta certa	5 Pontos
b) por cada resposta parcialmente certa sem falhas grave	2 Pontos
c) por cada resposta errada ou parcialmente certa com falha grave	0 Pontos

1. O jogador infractor será advertido e o jogo recomeça com um pontapé livre indirecto no local da infracção.
2. Têm de se colocar:
 1. dentro da superfície de jogo;
 2. fora da área de grande penalidade;
 3. pelo menos a 5 metros da bola;
 4. atrás da linha da bola.
3. Os factores de gravidade que podem conduzir à expulsão do jogador que entra em tacle sobre um adversário são:
 - Intenção ou maldade;
 - A velocidade da acção do jogador (intensidade);
 - O perigo para a integridade física do adversário;
 - A possibilidade de jogar a bola;
4. Baliza e redes;

As balizas são colocadas no centro de cada linha de baliza. São constituídas por dois postes verticais colocados a igual distância dos cantos e unidos ao alto por uma barra transversal.

A distância (medida no interior) entre os dois postes é de três metros, e o bordo inferior da barra transversal situa-se a dois metros do solo.

Os dois postes e a barra transversal devem ter a mesma largura e espessura de 8 cm. A linha de baliza tem a mesma largura que os postes e a barra transversal. A rede, feita de cânhamo, juta ou nylon, é presa aos postes e à barra transversal. A parte inferior da rede é suportada por tubos circulares ou outro suporte adequado.

A profundidade da baliza, definida como a distância entre o bordo interior dos dois postes e a extremidade do lado exterior da superfície de jogo, é pelo menos de 80 cm no topo e 100 cm ao nível do solo.
5. Será declarado empatado quando as duas equipas marcarem o mesmo número de golos na baliza adversária, ou não marcarem nenhum golo.
6. Prática de jogo perigoso;

Apoiar-se nos ombros de um colega de equipa;

Utilizar linguagem injuriosa ou grosseira;

Sendo guarda-redes, ter a bola em seu poder mais que 4 segundos.
7. Quando a bola está em jogo, o jogador lesionado poderá ingressar novamente na superfície de jogo, mas só o poderá fazer pela linha lateral. Quando a bola não está em jogo, o jogador lesionado pode entrar por qualquer das linhas que limitam o campo de jogo.
8. Os elementos que podem ter lugar no banco dos técnicos/substitutos de uma equipa são:
 - 2 Delegados
 - 1 Treinador
 - 1 Médico
 - 1 Enfermeiro/Massagista
 - 7 Jogadores Substitutos no máximo
9. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, porque a infracção foi cometida fora da superfície de jogo.
10. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador infractor e sancionar a sua equipa com um pontapé-livre indirecto.
11. O árbitro deve validar o golo.
12. O golo não é válido:
 - No pontapé-livre indirecto
 - No pontapé de linha lateral
13. Sim. Pode entrar para outro lugar em substituição de um colega de equipa, tendo para isso de usar equipamento igual aos restantes colegas, mantendo o número na camisola inicialmente determinado.
14. Não, porque a lei da vantagem já tinha sido aplicada, ficando a bola em poder do atacante, em condições de rematar à baliza, só não resultando em golo por inépcia daquele jogador.
15. Procedeu bem, mesmo havendo lugar à aplicação da lei da vantagem, pois poder-se-ia tratar de uma 2.ª advertência
16. Deve mandar sair o jogador que já tinha sido expulso e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a mesma se encontrava no momento da interrupção. Deve relatar também a ocorrência no boletim do jogo.
17. Sim. É uma tática de jogo permitida, desde que não infrinja a regra dos 4 segundos.
18. Deve punir apenas tecnicamente a equipa com um pontapé-livre directo no local em que jogou com as mãos a bola fora da área de grande penalidade.
19. Não. Jogar a bola com a mão faz parte do segundo grupo das quatro infracções que terá de haver intencionalidade
20. Validar o golo, porque a bola entra logo que seja pontapeada e se mova.