



ACÇÃO DE AVALIAÇÃO E REFLEXÃO DE ÁRBITROS DE 1.^a, 2.^a e 3.^a Categorias (Sul)

Teste Escrito

1 de Fevereiro de 2009

Época 2008-2009

Justifique sempre as respostas – duração 60 minutos

1. À luz das Leis do Jogo defina a “Negligência”, indicando, se for caso disso a sanção disciplinar.
2. Se um jogador, situado dentro da sua própria área de grande penalidade, atirar um objecto contra um jogador adversário que se encontra fora dessa área mas dentro da superfície de jogo, como deve proceder o árbitro?
3. À luz das Leis do Jogo e com base na Lei 11, descreva cinco situações por comportamento antidesportivo que dêem origem a pontapé-livre.
4. Para se considerar e punir uma falta é necessário que estejam reunidas três condições básicas. Descrevas essas condições.
5. Como deve agir o árbitro se um jogador agarrar um adversário para o impedir de se apoderar da bola ou de se colocar numa situação vantajosa?
6. O que entende por “impedir a progressão de um adversário”?
7. Diga quatro factores de gravidade que, quando um jogador entra em tackle sobre um adversário, possam conduzir à sua expulsão.
8. Descreva como deverão ser colocadas as balizas e as redes na superfície de jogo, assim como as suas dimensões, de acordo com a Lei 1.
9. Quando é que a bola é considerada fora de jogo?
10. Como deve ser punida uma obstrução feita com os braços abertos (sem contacto) que obriga o jogador adversário a desviar a sua trajectória?
11. Grande penalidade.
Os jogadores estão nos lugares correctos e a equipa de arbitragem está colocada de acordo com as instruções.
A bola é chutada com força, vai ao poste, rebenta e entra assim na baliza.
Como deverá proceder o árbitro neste caso?

12. O árbitro adverte um jogador que prontamente pede desculpa pelo seu comportamento. Pode o árbitro omitir essa advertência no relatório?
13. Os árbitros podem aplicar a lei da vantagem quando a regra dos 4 segundos for aplicada?
14. O intervalo de um jogo é obrigatório ou facultativo?
15. Um jogador dentro da sua área de grande penalidade agride um adversário.
O árbitro interrompe o jogo e verifica que o agressor era um jogador que já tinha sido expulso anteriormente.
Que decisão deverá tomar?
16. Um jogador passa a bola ao seu guarda-redes que a apanha com as mãos dentro da sua área de grande penalidade. O árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador e pune a sua equipa com um pontapé-livre indirecto. Foi correcta ou incorrecta a sua decisão?
17. Para além do acordo da equipa visitante e da equipa de arbitragem, que outras condições são necessárias para que o jogo se realize noutra pavilhão, devido a motivo de força maior que a intervenção humana não conseguiu resolver?
18. Um guarda-redes ao repor a bola em jogo após uma defesa, lança a bola para fora da sua área de grande penalidade e para o chão para de seguida a pontapear, só que surgiu um atacante, e o guarda-redes recolheu de imediato a bola com as mãos.
Como deverá proceder o árbitro nesta situação?
19. É necessário alguma condição especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos e/ou do período de dois minutos?
20. Na marcação de um pontapé-livre indirecto quando é que a bola entra em jogo e pode ser jogada por qualquer outro jogador?



Nota:

A Prova escrita tem como valorização total cem (100) pontos com a seguinte cotação:

- | | |
|---|----------|
| a) Por cada resposta certa | 5 Pontos |
| b) por cada resposta parcialmente certa sem falhas grave | 2 Pontos |
| c) por cada resposta errada ou parcialmente certa com falha grave | 0 Pontos |

1 de Fevereiro de 2009

1. Significa que um jogador mostra falta de atenção e consideração ao entrar com um adversário, ou que actua sem precaução
 - Um falta cometida por negligência não implica nenhuma sanção disciplinar.
2. O árbitro recomeça o jogo com um pontapé-livre directo a favor da equipa adversária, no local do contacto ou possível contacto do objecto com o adversário, após a respectiva expulsão do jogador que atirou o objecto.
3. Existem circunstâncias diferentes em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo:
 - Agarrar um adversário com o propósito de cortar um ataque prometedor da equipa contrária.
 - Tocar a bola com a mão para impedir um adversário de receber a bola ou de desenvolver um ataque (à excepção do guarda-redes na sua própria área de grande penalidade).
 - Tentar enganar o árbitro, simulando uma lesão, ou ser vítima de uma falta (simulação)
 - Distrair de uma forma verbal um adversário durante o jogo ou num recomeço.
 - Tocar a bola com a mão para tentar marcar um golo.
4. Para se considerar e punir uma falta é necessário que estejam reunidas as seguintes condições:
 - Deve ser cometida por um jogador;
 - Deve ocorrer dentro da superfície de jogo;
 - Deve ocorrer com a bola em jogo, (durante o tempo normal de jogo).
5. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador infractor por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre directo ou pontapé de grande penalidade, consoante o local onde a infracção foi cometida.
6. Por impedir a progressão de um adversário entende-se colocar-se na trajectória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a corrida, ou obrigá-lo a mudar de direcção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos os jogadores.
7. Os factores de gravidade que podem conduzir à expulsão do jogador que entra em tacle sobre um adversário são:
 - Intenção ou maldade;
 - A velocidade da acção do jogador (intensidade);
 - O perigo para a integridade física do adversário;
 - A possibilidade de jogar a bola.
8. Baliza e redes;

As balizas são colocadas no centro de cada linha de baliza. São constituídas por dois postes verticais colocados a igual distância dos cantos e unidos ao alto por uma barra transversal.

A distância (medida no interior) entre os dois postes é de três metros, e o bordo inferior da barra transversal situa-se a dois metros do solo.

Os dois postes e a barra transversal devem ter a mesma largura e espessura de 8 cm. A linha de baliza tem a mesma largura que os postes e a barra transversal. A rede, feita de cânhamo, juta ou nylon, é presa aos postes e à barra transversal. A parte inferior da rede é suportada por tubos circulares ou outro suporte adequado.

A profundidade da baliza, definida como a distância entre o bordo interior dos dois postes e a extremidade do lado exterior da superfície de jogo, é pelo menos de 80 cm no topo e 100 cm ao nível do solo.
9. A bola está fora de jogo quando:
 - Atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar;
 - O jogo seja interrompido pelo árbitro;
 - Toque no tecto.
10. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador infractor e sancionar a sua equipa com um pontapé-livre indirecto.
11. O árbitro deve validar o golo.
12. Não. Todas as advertências devem constar no relatório.
13. Podem aplicar a lei da vantagem apenas se a infracção for cometida pelo guarda-redes quando tem a bola na sua metade da superfície de jogo, e controlada com os pés ou com as mãos e depois a perder. Em todas as outras situações, esta acção não é considerada uma infracção e, conseqüentemente, a lei da vantagem não é aplicável.
14. É obrigatório de acordo com a Lei 7.
15. Deve mandar sair o jogador que já tinha sido expulso e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a mesma se encontrava no momento da interrupção. Deve relatar também a ocorrência no boletim do jogo.
16. Foi correcta, porque o jogador utilizou um meio ilegal de contornar a Lei. (levantou a bola para a cabeça e passou-a ao seu guarda-redes).
17. Que o pavilhão em causa não fique situado a uma distância superior a 20 Km. do pavilhão para o qual o jogo estava inicialmente marcado e desde que o início do mesmo tenha lugar até 90 minutos após o início previsto e garantida a comparência da força policial.
18. Deve punir apenas tecnicamente a equipa com um pontapé-livre directo no local em que jogou a bola com as mãos fora da área de grande penalidade.
19. Sim. É necessária a autorização do cronometrista.
20. Após o sinal do árbitro (sonoro ou gestual) e a bola tenha sido pontapeada, com excepção dos executados dentro da área de grande penalidade que só entrará em jogo após sair da área de grande penalidade para a superfície de jogo.