



**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO, ACTUALIZAÇÃO E AVALIAÇÃO
ÁRBITROS DE 2.^a e 3.^a CATEGORIAS “Sul”**

TESTE ESCRITO

21 de Setembro de 2008

Época 2008-2009

Justifique sempre as respostas – duração 60 minutos

1. O guarda-redes, sobre a linha de baliza, mergulha, conseguindo agarrar a bola, mas bate com cabeça num poste e fica estendido com a bola na mão. O árbitro resolve interromper o jogo imediatamente.
Depois de prestar assistência ao guarda-redes, como deve recomeçar exactamente o jogo?
2. Do ponto de vista da punição técnica a aplicar, que diferença existe entre:
 - a) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que obstrui;
 - b) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que é obstruído?
3. Qual a intervenção disciplinar que se espera que seja tomada pelo árbitro, quando surge um conflito complicado entre diversos jogadores de ambas as equipas?
4. O 2.º árbitro está situado fora da área de grande penalidade, (mas dentro da superfície de jogo). Um jogador atira-lhe intencionalmente uma caneleira que só por acaso não lhe acerta na cara. Que atitude deve tomar o 2.º árbitro?
5. O guarda-redes da equipa “A” acaba de fazer uma defesa.
Ainda com a bola nas mãos, estica a perna e dá um pontapé num adversário que entretanto, por acção do jogo, caíra dentro da baliza.
Como deve proceder o árbitro?
6. Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário, quer seja deslizando no solo ou baixando-se à frente ou atrás de um adversário, é uma das faltas punidas com pontapé-livre directo, fazendo parte do grupo das faltas quando cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade.
Descreva mais quatro dessas faltas.
7. Um defensor, sem ser o guarda-redes, impede um golo atirando uma bota à bola que ia mesmo a entrar na baliza. O árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador infractor e pune a sua equipa com uma grande penalidade?
Justifique as decisões, técnicas e disciplinarmente, tomadas pelo árbitro.
8. Na execução de um lançamento de baliza a bola percorre 4 metros e rebenta.
O árbitro pediu uma nova bola e mandou repetir o lançamento de baliza.
Tendo em atenção a trajectória seguida pela bola, existem duas hipóteses possíveis do árbitro ter agido correctamente. Refira-as.
9. Diga quatro condições necessárias para que o árbitro possa punir com um pontapé-livre directo a equipa de um jogador que cometeu uma infracção.

10. Relativamente ao equipamento do guarda-redes, que restrições são postas?
11. A bola toca acidentalmente no árbitro, e entra na baliza.
O árbitro não concedeu golo e mandou recomeçar o jogo com lançamento de baliza.
Como foi possível tomar esta decisão com respeito pelas Leis do Jogo?
12. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e quando um espectador lhe dirige impropérios, deixa a bola, salta a vedação e agride a soco aquele espectador.
Como deve agir o árbitro?
13. Tanto no pontapé de canto como num pontapé de saída a bola entra em jogo logo que se mova.
Existe no entanto uma diferença entre estas duas formas de recomeço do jogo. Refira-a.
14. Devido a razões disciplinares um delegado ao jogo de uma das equipas é expulso do banco dos técnicos pelo árbitro. No final do jogo pretende fazer declaração de protesto. Pode essa declaração ser feita pelo delegado que foi expulso do banco pelo árbitro, ou terá de ser feita por outra pessoa?
15. Quando é que se faz um recomeço de jogo com um lançamento de bola ao solo?
16. Como deverá agir o árbitro se, o guarda-redes, após uma defesa e colocado dentro da sua área de grande penalidade, atirar a bola deliberadamente à cara de um jogador adversário?
17. Justifique porque é que num lançamento de bola ao solo não se pode obter golo directamente.
18. No momento em que o executante se apresta para marcar o pontapé de grande penalidade, são atirados para dentro da área de grande penalidade, por adeptos da equipa penalizada, diversos objectos.
O árbitro não teve tempo de suspender a execução do castigo.
Como deve proceder se:
 - A bola entra na baliza;
 - A bola não entra na baliza?
19. Defina o que são faltas consecutivas. Qual o critério de punição?
20. Descreva como deve ser feita a sinalética de pontapé livre directo.



Nota:

A Prova escrita tem como valorização total cem (100) pontos com a seguinte cotação:

- | | |
|---|----------|
| a) Por cada resposta certa | 5 Pontos |
| b) por cada resposta parcialmente certa sem falhas grave | 2 Pontos |
| c) por cada resposta errada ou parcialmente certa com falha grave | 0 Pontos |

Respostas

21 de Setembro de 2008

Época 2008-2009

1. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, sobre a linha da área de grande penalidade no local mais próximo donde se encontrava a bola no momento da interrupção.
2. Do ponto de vista técnico, por existir contacto físico, em ambas as situações são punidas com pontapé-livre directo.
3. A intervenção disciplinar mínima que se espera é a advertência ao jogador que iniciou o conflito. Nestes casos, por vezes, são dois e não um só o iniciador do conflito, esperando-se nesse caso a exibição de dois cartões amarelos.
4. O 2.º árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador por conduta violenta (agredir ou tentar agredir) e recomeçar com um pontapé-livre indirecto no local do possível contacto.
5. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por agredir um adversário, providenciar que um novo guarda-redes ocupe esse lugar e recomeçar o jogo com uma bola ao solo sobre a linha da área de baliza, no local mais próximo daquele em que a bola se encontrava no momento da interrupção, pois a agressão foi praticada fora da superfície de jogo.
6. As faltas são:
 - Dar ou tentar um pontapé num adversário
 - Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário
 - Saltar sobre um adversário
 - Carregar um adversário
 - Agredir um adversário
 - Empurrar um adversário
7. A decisão técnica está correcta, porque jogar a bola com a mão é uma das faltas previstas na Lei 11, puníveis com um pontapé livre directo.
Disciplinarmente, o jogador é expulso por impedir a equipa adversária de marcar um golo, jogando a bola deliberadamente com a mão, uma vez que a bola é considerada a extensão da mão.
8. Agiu correctamente se:
 - A bola percorreu os 3 metros sem ter saído da área de grande penalidade;
 - Ou se saiu pela linha de baliza sem ter saído da área de grande penalidade.
9. Para punir com um Pontapé-livre directo a equipa de um jogador, que cometeu uma infracção é necessário:
 - Que a bola esteja em jogo;
 - Que a infracção seja cometida na superfície de jogo;
 - Que seja uma das infracções previstas na Lei 11, puníveis com um pontapé-livre directo;
 - Que essa infracção seja cometida sobre um jogador adversário.
10. Cada guarda-redes deve usar equipamento de cor que distinga dos outros jogadores e dos árbitros
11. Foi possível no caso da bola, vinda directamente de um pontapé-livre indirecto, ou pontapé de linha lateral ou ainda de um lançamento de baliza, entrar na baliza contrária do executante após ter tocado no árbitro, estando este dentro da superfície de jogo.
12. O árbitro deve interromper o jogo, considerar expulso aquele jogador, transmitindo ao capitão da equipa essa decisão, tomar providências para que não regresse à superfície de jogo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local em que a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.
13. A diferença consiste em que, no pontapé de saída a bola tem de ser tocada para a frente, enquanto que no pontapé de canto pode ser tocada em qualquer direcção.
14. Pode ser feito pelo delegado que foi expulso do banco dos técnicos, pois este foi expulso do jogo mas não das suas funções.
15. Depois de uma interrupção temporária de jogo por uma causa não prevista nas Leis do Jogo.
16. Interrompe o jogo. Expulsa o guarda-redes.
Se o jogador adversário estiver dentro da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé de grande penalidade.
Se o jogador estiver fora da área de grande penalidade a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé-livre directo no local do contacto.
17. Porque o lançamento é efectuado pelo árbitro.
18. Em qualquer circunstância a grande penalidade deve ser repetida, depois de retirados os objectos lançados para a superfície de jogo.
19. Faltas consecutivas são:
Uma a seguir a outra.
Critério de punição: pune-se a primeira.
20. Com um dos braços inclinado para o chão indica, o local da infracção, com o outro na horizontal indica a direcção da equipa que cometeu a falta.