



**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO, ACTUALIZAÇÃO E AVALIAÇÃO
ÁRBITROS DE 1.ª CATEGORIA NACIONAL**

TESTE ESCRITO

31 de Agosto de 2008

Época 2008-2009

Justifique sempre as respostas – duração 60 minutos

1. Refira todos os elementos que podem ter lugar no banco dos técnicos de uma equipa.
2. No decurso do jogo, o jogador n.º 22 da equipa “A”, que estava sentado no banco dos técnicos/substitutos, penetra na superfície de jogo e agarra pela cintura um avançado contrário que, isolado com a bola, ia entrar na área adversária em posição frontal.
Como deve agir o árbitro, técnica e disciplinarmente?
3. O segundo árbitro adverte um jogador; o árbitro não está de acordo uma vez que a situação não é passível de advertência. Ao árbitro assiste o direito de rectificar essa situação.
Nesta circunstância descreva com pormenor todos os passos que o árbitro deverá tomar.
4. Dois jogadores adversários estão em luta pela posse da bola perto da área de canto.
Tocada em último lugar pelo defesa, a bola acaba por sair mesmo pelo vértice da linha de baliza com a linha lateral.
Que decisão deve tomar o árbitro, que está mesmo em cima do lance?
5. O árbitro segue o ataque da equipa “A”, correndo sobre a linha lateral.
Um defensor da equipa “B” afasta a bola que toca nas pernas do árbitro e regressa para jogo, sendo dominada por outro atacante da equipa “A”.
O árbitro não interrompe o jogo e faz sinal para que o mesmo prossiga.
Concorda com a decisão do árbitro? Porquê?
6. Um jogador, que se encontra a ser assistido junto à superfície de jogo, atira uma bota para dentro da superfície de jogo, acertando no 2.º árbitro que, por momentos, ficou entontecido.
O árbitro interrompeu o jogo correu para fora da superfície de jogo, junto do 2.º árbitro, onde viu que este já estava recomposto. De seguida, sem hesitações, exibiu o cartão vermelho ao jogador faltoso.
Diga como deverá então recomeçar o jogo. Porquê?
7. Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário, quer seja deslizando no solo ou baixando-se à frente ou atrás de um adversário, é uma das faltas punidas com pontapé-livre directo, fazendo parte do grupo das faltas quando cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade.
Descreva mais quatro dessas faltas.
8. Refira três recomeços de jogo em que se a bola for rematada directamente à baliza, o golo não é válido.
9. Grande Penalidade.
Os jogadores estão nos lugares correctos e a equipa de arbitragem está colocada de acordo com as instruções.
A bola é chutada com força, vai ao poste, rebenta e entra assim na baliza.
Como deve proceder o árbitro?

10. As normas regulamentares definem claramente como deve o árbitro fazer uma advertência a um jogador. Responda às seguintes questões:
 - a) Se esse jogador se encontrar caído no solo?
 - b) Se estiver misturado com outros jogadores?
 - c) Como deve ser exibido o cartão?
 - d) A que distância deve o árbitro estar do jogador?
11. Num lançamento de baliza, a bola rebenta após ter percorrido 7 metros.
O árbitro pede uma nova bola.
Como deve recomeçar o jogo?
12. No decorrer do jogo, o 2.º árbitro é agredido com um objecto atirado por um espectador vindo de um sector da equipa da casa. O jogo foi interrompido para permitir ao 2.º árbitro receber assistência médica. O árbitro deve prosseguir com o jogo?
13. Ao executar um pontapé de canto, o jogador coloca a bola sobre a linha que limita o quarto de círculo, do lado da linha de baliza.
Está correctamente colocada? Porquê?
14. No equipamento do árbitro apenas é permitida uma forma de publicidade.
Diga qual é, e que área pode ocupar?
15. Que restrições são postas ao guarda-redes relativamente ao seu equipamento?
16. Há situações em que o árbitro está aconselhado a interromper o jogo e não aplicar a Lei da Vantagem sendo, uma delas, ter atenção após a quinta falta acumulada. Cite mais duas situações, mesmo sobrando a bola para um colega do jogador que sofreu a falta.
17. Anular uma ocasião clara de golo da equipa adversária, tocando deliberadamente a bola com a mão (à excepção do guarda-redes na sua própria área de grande penalidade), é uma das sete faltas previstas na Lei 11, (antiga Lei 12), que conduzem à expulsão directa de um jogador que as cometa. Além da anteriormente referida cite mais cinco.
18. Diga três factores de gravidade que, quando um jogador entra em tackle sobre um adversário, possam conduzir à sua expulsão.
19. O guarda-redes recebe a bola com as mãos vinda de um pontapé de linha lateral efectuado por um seu colega.
O árbitro apita imediatamente para punir a sua equipa.
Em seguida o jogo foi recomeçado com o respectivo livre, sendo obtido golo directamente na baliza do guarda-redes infractor. O árbitro validou o golo.
Será possível ter agido bem? Justifique.
20. Como deverá agir o árbitro se o guarda-redes, após uma defesa e colocado dentro da sua área de grande penalidade, atirar a bola deliberadamente à cara de um jogador adversário?



Nota:

A Prova escrita tem como valorização total cem (100) pontos com a seguinte cotação:

a) Por cada resposta certa	5 Pontos
b) por cada resposta parcialmente certa sem falhas grave	2 Pontos
c) por cada resposta errada ou parcialmente certa com falha grave	0 Pontos

1. Os elementos que podem ter lugar no banco dos técnicos de uma equipa são:
 - Dois delegados
 - Um treinador
 - Um médico
 - Um enfermeiro/massagista
 - Sete substitutos
2. Tratando-se de um jogador substituto, o árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infractor e recomençar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a equipa desse jogador, no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
3. Na superfície de jogo, dará conta ao capitão de equipa e ao jogador que o cartão amarelo fica sem efeito. No seu relatório técnico mencionará os factos, os mais detalhados possíveis.
4. O árbitro deve assinalar pontapé de linha lateral favorável à equipa que ataca.
5. Concorde, porque, correndo o árbitro sobre a linha lateral, encontrava-se dentro da superfície de jogo e, sendo um elemento neutro, o jogo deve prosseguir.
6. O jogo deve recomençar com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, porque a infracção foi cometida fora da superfície de jogo.
7. As faltas são:
 - Dar ou tentar um pontapé num adversário
 - Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário
 - Saltar sobre um adversário
 - Carregar um adversário
 - Agredir um adversário
 - Empurrar um adversário
8. O golo não é válido:
 - No pontapé-livre indirecto
 - No pontapé de linha lateral
 - Em qualquer pontapé-livre, ou canto na sua própria baliza
9. O árbitro deve considerar golo porque o mesmo é válido, dado não haver infracção às Leis do Jogo.
10. a) Aguardar que o jogador se levante;
 b) Isolar o Jogador;
 c) O árbitro deve voltar-se claramente para o jogador que vai ser advertido e levantar ligeiramente o braço de forma que seja visível, e clara, a amostragem do cartão;
 d) Não existe distância determinada. No entanto, recomenda-se que não se deve fazer de longe nem muito perto.
11. Se a bola saiu da área de grande penalidade deverá executar, com a nova bola, um lançamento de bola ao solo no local em que a bola rebentou. Se a bola não saiu da área deverá mandar repetir o lançamento de baliza com a nova bola.
12. O jogo deve prosseguir, caso não tenha estado interrompido por um período superior a 15 minutos.
13. A bola está correctamente colocada, porque a linha faz parte da área que delimita.
14. Apenas é permitido o emblema do fabricante do equipamento numa superfície máxima de 20 cm².
15. Cada guarda-redes deve usar equipamento de cor que o distinga dos outros jogadores e dos árbitros
16. Está aconselhado interromper o jogo e não aplicar a Lei da Vantagem
 - Quando o jogador que cometeu a falta deve ver um segundo cartão amarelo
 - Quando o jogador deve ver um cartão vermelho e ser expulso.
17. As faltas previstas, que conduzem à expulsão directa do jogador que as cometeu, são:
 - tornar-se culpado dum acto de brutalidade;
 - tornar-se culpado de conduta violenta;
 - cuspir sobre um adversário ou sobre qualquer outra pessoa;
 - anular uma ocasião clara de golo da equipa adversária, tocando deliberadamente a bola com a mão (à excepção do guarda-redes na sua própria área de grande penalidade);
 - destruir uma ocasião clara de golo dum adversário que se dirija em direcção à sua baliza cometendo uma falta passível de um pontapé-livre ou de um pontapé de grande penalidade;
 - usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos ou grosseiros;
 - receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo.
18. Os factores de gravidade que podem conduzir à expulsão do jogador que entra em tacle sobre um adversário são:
 - Intenção ou maldade;
 - A velocidade da acção do jogador (intensidade);
 - O perigo para a integridade física do adversário;
 - A possibilidade de jogar a bola;
19. É possível. Desde que o guarda-redes tenha recebido com as mãos, fora da área de grande penalidade, a bola vinda do pontapé de linha lateral feita pelo seu colega.
20. Interrompe o jogo. Expulsa o guarda-redes.
 Se o jogador adversário estiver dentro da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé de grande penalidade.
 Se o jogador estiver fora da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé-livre directo no local do contacto.